

เรียน เล่น ผ่านสื่อการสอนโต้ตอบได้

อังคณา นิยมจิตต์

สถานที่ติดต่อ: วิทยาลัยเทคโนโลยีภูเก็ต

หมายเลขโทรศัพท์ติดต่อ: 0966353838

E-mail: angkhana@ptech.ac.th

สื่อการสอนPowerPoint ที่ใช้ในการจัดการเรียนการสอนส่วนใหญ่มีข้อความ ภาพ เป็นสื่อหลักในการถ่ายทอดเนื้อหา เพื่อให้เกิดประสิทธิภาพในการเรียนจึงควรมีการวัดและประเมินผล ดังนั้น เพียงสื่อเดียวอาจไม่เพียงพอที่จะจัดการเรียนการสอนให้สมบูรณ์ การเลือกใช้เทคโนโลยีการศึกษาจึงจำเป็นที่จะต้องคำนึงถึงความพร้อมของผู้เรียน ผู้สอนออกแบบการเรียนการสอนในกิจกรรมชื่อ Class Play ClassPoint รายวิชาภาษาจีนเพื่อการสื่อสารในงานอาชีพ เรื่องรสชาติอาหารด้วย ClassPoint บน PowerPoint เพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ภาษาจีนจากสื่อการสอนโต้ตอบได้ เพื่อให้ผู้เรียนและผู้สอนสะดวกจากการใช้สื่อ โดยนำแนวคิด Gamification กระตุ้นและสร้างแรงจูงใจในการเรียนรู้ โดยการสะสมแต้มเป็นคะแนน หลักการคล้ายคลึงกับ One stop service จบในที่เดียวจัดการเรียนการสอนและดำเนินการหาประสิทธิภาพของสื่อ E1/E2 ดังนี้ ใช้สื่อ PowerPoint ในการอธิบายเนื้อหา และใช้ ClassPoint ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้และตอบคำถามระหว่างเรียน (E1) เพื่อตรวจสอบความเข้าใจในเนื้อหาที่เรียน โดยผู้เรียนเข้า www.ClassPoint.app กรอกรหัสหรือ Scan QR code และกรอกชื่อกิจกรรมตอบคำถามแบบปรนัย ตอบคำถามประมวลเป็นกลุ่มคำ แสดงความคิดเห็น กระดานวาดภาพ และอัปโหลดรูปภาพ ใช้กลไกของเกมเป็นตัวดำเนินการอย่างไม่ซับซ้อน ผู้สอนสามารถสร้างสื่อพร้อมเฉลย แสดงกิจกรรมแบบ Real time มีดาวสะสมเป็นแต้ม และ Export เป็นคะแนน เรียนเรื่องเดียวจบครบในเครื่องมือเดียว บูรณาการเข้าสู่การทำกิจกรรมภาคปฏิบัติ Class Play โดยผู้เรียนตอบคำถามจากรสชาติที่ชิม แบ่งกลุ่มแสดงบทบาทสมมติเป็นคะแนนทดสอบหลังเรียน (E2) ผู้เรียนมีความเข้าใจและสนุกสนาน เพราะมีพื้นฐานความรู้จากภาคทฤษฎีใน ClassPoint ผลที่ได้ สื่อการสอนมีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ร้อยละ 80/80 จุดเด่นคือ เรียน เล่น ผ่านสื่อการสอนโต้ตอบได้ จบ ครบ ดีต่อใจ



ภาพที่ 1 ประมวลสื่อการสอนโต้ตอบได้



ภาพที่ 2 ประมวลกิจกรรมในชั้นเรียน