

## สื่อสร้างสรรค์ แนะนำการใช้โปรแกรม Scratch

จิตรลดา หาญสาวแห, เกียรติศักดิ์ เทพศิริรินทร์รัตน์,

อติตญา เต็นดวง, วรณภา วงษ์บุ๋ทอง

สถานที่ติดต่อ: วิทยาลัยเทคโนโลยีวิมลบริหารธุรกิจ

หมายเลขโทรศัพท์ติดต่อ: 082-653-8473, 092-218-6669,

064-827-0708, 094-234-2994

E-mail: 50223@wbac.ac.th, 50300@wbac.ac.th, 50217@wbac.ac.th,

50048@wbac.ac.th

ปัจจุบันการศึกษาของไทยมีการนำเทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทมากขึ้น ในการจัดการเรียนการสอนที่มีคอมพิวเตอร์เข้ามามีส่วนร่วม ซึ่งบางโรงเรียนใช้ Scratch ในการจัดการเรียนการสอนของวิชาคอมพิวเตอร์ Scratch คือโปรแกรมที่ถูกพัฒนาขึ้นเพื่อใช้งานในรูปแบบของบล็อกคำสั่ง (Block Programming) สามารถใช้งานได้ฟรีและสร้างเรื่องราว เกม ภาพเคลื่อนไหว แบ่งปันสิ่งสร้างสรรค์ของเรากับคนอื่น ๆ บนเว็บไซต์ออนไลน์ได้ ใช้งานโดยการลากแล้ววางโดยที่ผู้ใช้ไม่ต้องพิมพ์คำสั่งใหม่ทั้งหมดจึงช่วยลดข้อผิดพลาดในการพิมพ์ ส่งผลให้ผู้ใช้สามารถเรียนรู้และทำความเข้าใจได้ง่าย ปัญหาสำหรับคนที่เพิ่งเริ่มต้นใช้งาน คือ ยังไม่รู้จักวิธีการใช้งานของโปรแกรมได้เป็นอย่างดี ดังนั้นคณะนักศึกษาก็ได้จัดทำโครงการนี้ขึ้นเพื่อเป็นสื่อการสอนให้กับผู้ที่มีปัญหาดังกล่าว ในรูปแบบ YouTube Shorts จะเป็นการสอนวิธีการใช้งานของโปรแกรม Scratch เบื้องต้น และ YouTube Video จะเป็นการสอนสร้างเกม กลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนอายุ 10 - 18 ปี ขึ้นไป และคาดหวังว่าผู้รับชมจะได้รับความรู้เกี่ยวกับ Scratch และทักษะในการสร้างแอนิเมชัน เกม เรื่องราว และอีกมากมาย



ภาพที่ 1 ตัวอย่างคลิปผลงาน