

## สื่อ ปรัชญาคำทายอะไรเอ่ย ?

อนุดา แจ่มศรี และ อรุณรุ่ง สุวรรณโชติ

สถานที่ติดต่อ: วิทยาลัยเทคโนโลยีวิมลบริหารธุรกิจ

หมายเลขโทรศัพท์ติดต่อ: 084-3190415, 081-8061442

E-mail: anudajamsri@gmail.com, 10010@wbac.ac.th

สื่อการสอนด้วยภาพปรัชญาคำทายอะไรเอ่ยสร้างขึ้นเพื่อนำมาใช้จัดการเรียนการสอนในรายวิชาเทคโนโลยีเบื้องต้นเพื่อการบริการลูกค้า เป็นการเรียนที่เน้นการนำเทคโนโลยีต่าง ๆ ที่ใช้ในร้านค้าปลีกและสามารถนำไปใช้ในการฝึกอาชีพ โดยสื่อนี้ผู้เรียนสามารถนำความรู้มาทบทวนได้ ผ่าน Google Classroom ได้ตลอดเวลา ผู้เรียนสามารถทำความเข้าใจและเปิดใจในการเรียนมากขึ้น ซึ่งนักเรียนในกลุ่มนี้จะต้องนำเนื้อหาไปใช้ในการฝึกอาชีพจริง โดยที่ผู้สอนพัฒนาสื่อการเรียนการสอนโดยการนำภาพเกมมาใช้ ซึ่งมีภาพเครื่องมือต่าง ๆ ที่อยู่ภายในร้านมาวางไว้ในแอปพลิเคชัน จากนั้นก็นำรูปทรงสี่เหลี่ยมเท่า ๆ กันจำนวน 8 รูป มาปิดบังรูปที่เป็นเครื่องมือที่ใช้ภายในร้าน จากนั้นผู้สอนก็จะให้นักศึกษาเลือกตัวเลข 1-8 ที่ละรูป และเมื่อนักศึกษาเลือกเลขแล้วผู้สอนก็จะคลิกที่เลขนั้น จากนั้นผู้เรียนก็จะเห็นภาพบางส่วนของเครื่องมือ และถ้านักศึกษาไม่มั่นใจว่ารูปที่เห็นเป็นเครื่องมืออะไร นักศึกษาก็สามารถเลือกเปิดในเลขต่อ ๆ ไปได้จนกว่าจะสามารถรู้คำตอบหรือเปิดครบทุกเลขแล้ว ก็ให้นักศึกษาตอบว่าภาพที่เห็นนั้นเป็นเครื่องมือชนิดใด และมีการใช้งานอย่างไร ทำให้การเรียนการสอนในแต่ละชั่วโมงมีรูปแบบหลากหลายและไม่น่าเบื่อ สนุกสนาน และผู้สอนจะเสริมเนื้อหาต่าง ๆ เข้าไป โดยนักศึกษาสามารถนำความรู้ที่ได้ไปใช้กับการทำงานในส่วนต่าง ๆ ของการทำงานของนักศึกษา ซึ่งสามารถประเมินได้จากการทำงานว่า นักศึกษาสามารถนำความรู้ที่ได้ไปใช้จริงได้มากแค่ไหน และสื่อได้ผ่านการวัดและประเมินประสิทธิภาพ



ภาพที่ 1 หน้าปกเกมส์



ภาพที่ 2 ปรัชญาภาพ