

สื่อการสอน เรื่อง การใช้สื่อ New Media เรื่องการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมบน อุปกรณ์พกพาเบื้องต้น รายวิชาการพัฒนาโปรแกรมบนอุปกรณ์พกพาเบื้องต้น ระดับ ปวช. ชั้นปีที่ 3

อัครพล ธรรมรังสี

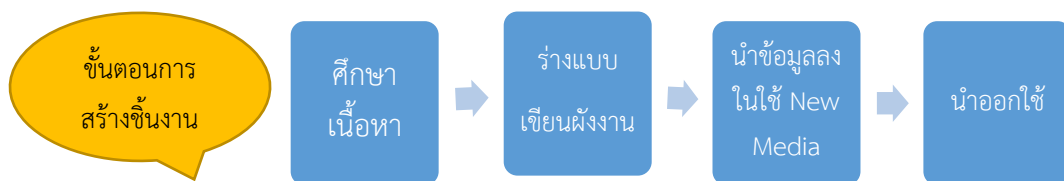
สถานที่ติดต่อ : วิทยาลัยเทคโนโลยีวิมลบริหารธุรกิจ

หมายเลขโทรศัพท์ติดต่อ : 081-8048987

E-mail: akrapol@wbac.ac.th

เป็นการนำแนวคิด กระบวนการหรือสิ่งประดิษฐ์ใหม่ๆมาใช้ในการจัดการเรียนรู้ใน ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักศึกษาอาชีวศึกษาผ่านสื่อการเรียนรู้สามมิติแบบมีปฏิสัมพันธ์เสมือนจริง โดยใช้เทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม Augmented Reality (ดุสิต ขาวเหลือง, 2561) ในการเรียนด้วยนวัตกรรม เพื่อแก้ปัญหานักศึกษาไม่สามารถเข้าเรียนได้ และช่วยให้นักศึกษานำสื่อนี้ไปดัดแปลงใช้กับวิชาอื่น

สื่อการสอนเรื่อง “การนำเว็บไซต์ Online. Video มาใช้ประกอบสอน เพื่อให้นักศึกษาระดับ ปวช.3 เรื่องการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมบนอุปกรณ์พกพาเบื้องต้น รายวิชาการพัฒนาโปรแกรมบนอุปกรณ์พกพาเบื้องต้น สื่อใหม่ที่เกิดจากเทคโนโลยีดิจิทัล ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการเรียนและสื่อสารมากขึ้น ด้วยการหลอมการสื่อสารมวลชน คอมพิวเตอร์และโทรคมนาคมเข้าด้วยกัน (อัศวิน เนตรโพธิ์แก้ว, 2558) ประโยชน์ต่อการเข้าชมในครั้งถัดไปของผู้ใช้งาน



ประโยชน์ของชิ้นงาน

1. สามารถดึงดูดความสนใจของผู้เรียนได้
2. เพื่อให้ผู้เรียนได้เห็นรูปแบบแอปพลิเคชัน layout

ภาพที่ 1 ตัวอย่างสื่อการสอน