

สื่อการจัดการเรียนรู้ Metaverse ผ่านเว็บไซต์ Spatial.io

กิติกรณ์ เจะเหลา

สถานที่ติดต่อ: คณะบริหารธุรกิจ สาขาวิชาการตลาด วิทยาลัยเทคโนโลยีภูเก็ต

หมายเลขโทรศัพท์ติดต่อ: 091-949-5982

E-mail: kitikon@ptech.ac.th

สื่อการจัดการเรียนรู้ Metaverse ผ่านเว็บไซต์ Spatial.io เป็นเครื่องมือที่ผู้สอนนำมาใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ของผู้เรียน เนื่องจากสื่อการจัดการเรียนรู้ Metaverse ช่วยให้ผู้เรียนได้สัมผัสกับประสบการณ์การเรียนรู้ได้เสมือนจริง ได้เห็นขั้นตอนต่าง ๆ อย่างละเอียด เป็นการสร้างประสบการณ์สมจริงให้กับผู้เรียน ภายในห้องเรียนผู้สอนและผู้เรียนมีการโต้ตอบกัน และมีปฏิสัมพันธ์ต่อกัน ช่วยสร้างความสนุกสนานในการเรียน สามารถนำมาปรับใช้เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการเรียนแบบ Online ในสถานการณ์การแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 (Covid-19) ได้เป็นอย่างดี โดยมีขอบเขตการทำงานของสื่อคือ มีพื้นที่ในการสร้าง Metaverse จำกัด และผู้เรียนต้องมีอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก อินเทอร์เน็ตในการเข้าใช้งาน

การ์ทเนอร์ (Gartner) ได้นำเสนอไว้ว่า Metaverse นั้นประกอบไปด้วยเทคโนโลยีจำนวนมากที่มีศักยภาพมากพอที่จะสามารถปฏิวัติโลกของอุตสาหกรรมเทคโนโลยีได้ เช่น Digital Currency, Online Shopping, Social Media, Digital Humans

ผู้สอนได้นำภาพ 3D จากคอมพิวเตอร์มาสร้างสื่อการจัดการเรียนรู้ Metaverse โดยมีการจำลองรูปแบบโลจิสติกส์เบื้องต้น โดยมีรายละเอียดเกี่ยวกับ ข้อมูลเนื้อหา ภาพนิ่ง สื่อวิดีโอ มีการจัดบรรยากาศภายในห้องเรียนให้เสมือนจริง ทดสอบการเข้าใช้งานโดยให้ผู้เรียนเข้าสู่เว็บไซต์ Spatial.io และสามารถนำภาพตัวเองมาสร้างตัวละครอวตารได้ และสามารถศึกษาเรียนรู้ได้อย่างอิสระ ผู้เรียนจะรู้สึกเหมือนได้สัมผัสกับประสบการณ์เรียนรู้ในสภาพแวดล้อมเสมือนจริง ช่วยสร้างความน่าสนใจในเนื้อหาบทเรียน ทำให้ผู้เรียนเกิดความสนใจมากขึ้น และช่วยเพิ่มประสบการณ์การเรียนรู้ได้ดี



ภาพที่ 1 สื่อการจัดการเรียนรู้ Metaverse ผ่านเว็บไซต์ Spatial.io