

สื่อเกมมัลติมีเดีย Simulation Japan

วรภัทร ไชยรัชฎ์, ธีชนนท์ ปานอุทัย และ เขาว์วัฒน์ วงศ์เครือศร

สถานที่ติดต่อ: วิทยาลัยเทคโนโลยีวิมล ศรียาน

หมายเลขโทรศัพท์ติดต่อ: 061-749-2226, 065-602-7911, 062-360-5030

E-mail: mawinkung251@gmail.com, naphat0640242919@gmail.com

สื่อเกมมัลติมีเดีย Simulation Japan เป็นการจำลองสถานที่ท่องเที่ยวมาอยู่ในรูปแบบที่สามารถเข้าถึงได้ง่าย ภาพสวยเป็นที่น่าสนใจ และทันสมัย สามารถนำไปใช้จำลองสถานที่ต่าง ๆ ที่เราต้องการ และนำไปใช้ได้หลายรูปแบบที่เราใช้งาน

วัสดุอุปกรณ์ที่นำมาใช้ในการพัฒนา คือ คอมพิวเตอร์ และโปรแกรม Unity กับ Visual Studio โดยมีขั้นตอนในการพัฒนาดังนี้

1. เริ่มจากการวางโครงสร้างของเกมที่เราจะสร้าง
2. เริ่มทำตามที่เราวางโครงสร้างที่เราวางไว้
3. เริ่มเขียนโค้ดการควบคุมแบบเบสิก
4. ตกแต่งตัวเกมให้ดูสวยงามและบันทึกตัวเกมพร้อม Build

สามารถประยุกต์สื่อเกมมัลติมีเดียดังกล่าวไปใช้จำลองสถานที่ หรือ สิ่งต่าง ๆ ที่เราต้องการเพื่อนำมาใช้ในการจำลองออกมาให้ผู้บริโภคได้เห็น เช่น สถานที่ท่องเที่ยว สิ่งของ เป็นต้น และนำไปโฆษณาออกขาย เพื่อเป็นสื่อกระตุ้น เพื่อให้ดูน่าสนใจมากขึ้น



ภาพที่ 1 โปรแกรมสร้างเกม



ภาพที่ 2 ตัวเกม simulation japan